

## A Spanish Instructions

Por favor complete este cuestionario y luego presione "Enviar curriculum".

Edad: 25

Carrera que cursa: Ingeniería civil

Universidad: UNT

Año de ingreso: 1997

Sexo: Masculino

Accede a internet desde su casa: No

Cuantos trabajos tuvo: No Trabaja

Practica deporte algun en grupo( futbol, rugby, hockey, etc.): Si

Tipo de Empresa en la que trabaja:

Hobbies 1: Jugar fútbol

A cuantas entrevistas de trabajo se presento: 2

2:

Trabajo ideal 1: Empresa propia

3:

2: Empresa multinacional

Enviar curriculum

# Instrucciones para el Experimento

## Introducción

Esta por participar en un experimento de toma de decisiones. El experimento es parte de un proyecto de investigación financiado por las Universidades de Harvard y Wesleyan. Durara entre una hora y una hora y media. Por presentarse y participar recibirá \$12 pudiendo incrementar esta suma según como se desempeñe. Todo este dinero (monto por participación + ingresos adicionales) serán pagados, en forma privada y en efectivo, al final del experimento.

Por favor lea cuidadosamente las instrucciones restantes. Cuando comprenda las explicaciones, responda las preguntas de práctica al final de las instrucciones. El experimento comenzará luego de que todos los participantes hayan contestado las preguntas.

Antes de comenzar el experimento le sacaremos una foto con cámara digital. Su fotografía será solamente utilizada durante este experimento, y sólo algunos participantes podrán verla.

No esta permitido pasar informaciones a otros participantes a menos que le sea requerido por las reglas del juego. Por favor no hable con los demás participantes. Cualquier violación a estas reglas nos forzaría a parar el experimento.

*Worker 1 Instructions-page 1*

## Información General

Los participantes en este experimento son divididos en dos grupos, 5 "Empleados" y 5 "Patrones". Durante todo el experimento usted será un empleado. Tenemos un programa en la computadora que puede generar laberintos aleatoriamente y podemos escoger el nivel de dificultad desde el nivel 1 (facil - easy) al nivel 5 (difícil - hard). Como los laberintos son generados aleatoriamente el nivel de dificultad de un laberinto puede variar aún dentro de un mismo nivel. Por ejemplo algunos laberintos de nivel 1 son más fáciles de resolver que otros del mismo nivel. Lo mismo es así para cualquier otro nivel.

A los empleados se les pide que resuelvan laberintos. Sólo podrá utilizar el mouse para mover el cursor a través del laberinto. Le pediremos a cada empleado que resuelva exactamente un laberinto de práctica para familiarizarse con el juego. El laberinto de práctica será de nivel 1. Usted y los otros cuatro trabajadores tendrán un descanso una vez resuelto el laberinto de práctica. Luego del descanso se le pedirá que resuelva la mayor cantidad de laberintos de nivel 2 que pueda en 15 minutos. Un laberinto de nivel 2 es en promedio más difícil que un laberinto de nivel 1.

Antes del descanso se le pedirá que estime cuantos laberintos de nivel 2 podrá resolver en los 15 minutos, basandose en el laberinto de práctica. Ningún Patrón podrá tener acceso a su estimación. Los Patrones sólo podrán observar el tiempo que le tomó resolver el laberinto de práctica. También tendrán acceso a la información que completó antes de llegar a estas instrucciones, como ser su carrera, su edad, sus hobbies, etc. Algunos Patrones podrán hacerle preguntas por telefono o personalmente. Cada uno de los cinco Patrones, individualmente, determinará un "salario" para usted.

*Worker 1 Instructions-page 2*

Su pago total será

- + Su tasa de participación de 12 pesos
- + Más los salarios que establezca cada uno de los Patrones. Le explicaremos con más detalle cómo decide cada Patrón su salario más adelante.
- + Más el número de laberintos que pueda resolver en los 15 minutos por la tasa de 100 puntos.
- Menos una penalidad por predicción errónea: veremos la diferencia entre el número de laberintos que resolvió y su estimación de cuantos laberintos creía poder resolver en 15 minutos. Por cada laberinto que resuelva por encima o por debajo de su estimación le sustraeremos 40 puntos. Por ejemplo, si resuelve 2 laberintos más de los que predijo, le sustraeremos de sus ganancias 2 veces 40 puntos = 80 puntos. Si resuelve 2 laberintos menos de los que predijo también le sustraeremos 80 puntos. Esto significa que su pérdida será menor cuanto más cerca este su estimación del número de laberintos que resolvió. Es más, cuando el número de laberintos sea exactamente igual al número estimado no perderá ningún punto. La estimación más cercana a la realidad le dará la ganancia más alta. Sin embargo mientras este resolviendo los laberintos, completar cada laberinto adicional al número que estimó le dará 60 puntos extras (100 puntos - 40 de penalidad).

Worker 1 Instructions-page 3

### Información Detallada

1. Cuando esté resolviendo los laberintos sólo utilice el mouse. **NO UTILICE EL TECLADO.** Sólo se le permitirá comenzar un laberinto de práctica y lo tiene que resolver hasta el final. El juego se resuelve usando el mouse y rastreando el cursor a través del laberinto que aparece en la pantalla. Cuando el marcador llegue al final del laberinto, un mensaje con la palabra OK aparecerá en la pantalla. Tomaremos nota del tiempo que tardó en resolver el laberinto de práctica. No comience un segundo laberinto en la práctica.
2. Durante el periodo de los 15 minutos levante su mano para avisar a los asistentes que terminó un laberinto, ellos tomarán nota del tiempo, y del número de laberintos resueltos. Sólo luego de esto comience un nuevo experimento. Siempre tiene que terminar el laberinto que comience. No le será permitido comenzar un nuevo laberinto hasta que termine el que comenzó.
3. Cada uno de los Patrones podrá ver el tiempo que le tomó resolver el laberinto de práctica. También tendrán acceso a la información que puso en su curriculum, con excepción de su nombre y apellido. Es decir que verán datos como: su edad, el año de ingreso y la carrera que estudia, si tiene acceso a internet desde su casa, si trabaja y en tipo industria trabajó, etc. Algunos patrones no podrán ver su fotografía.
4. Hay cinco tipos de Patrones: A, B, C, D, y E.
  - Los Patrones A y B decidirán su salario sin interactuar con usted.
  - Los Patrones C y D pueden entrevistarle por telefono antes de decidir su salario.
  - El Patrón E lo entrevistará personalmente antes de decidir su salario.

Worker 1 Instructions-page 4

5. Cada empleador estima su actuación. La compensación de los empleadores dependerá solamente de cuan cercana sea su estimación de su actuación con respecto a su verdadera habilidad. Igual que Ud., los empleadores serán penalizados por sus errores al predecir cuantos laberintos podrá resolver durante el periodo de 15 minutos. Por cada laberinto que Ud. resuelva por encima o por debajo de la estimación, ellos tendrán que pagar una penalidad de 40 puntos. Por lo tanto los empleadores maximizaran sus ganancias fijando su salario igual a la mejor estimación posible para el número de laberintos que Ud. podrá resolver.

6. Recibirá cinco salarios (uno por cada empleador). Hay un 80% de posibilidad de que la estimación de un empleador sea utilizada para determinar su salario. Si un empleador estima que su actuación será de "x" laberintos resueltos, recibirá "x" veces 100 puntos. Hay un 20% de posibilidad de que la estimación realizada por un empleador no sea utilizada para fijar su salario; en ese caso su sueldo, correspondiente a ese empleador, será un promedio proveniente de los salarios fijados por todos los empleadores que participaron en este experimento. Tanto Ud. como el empleador no sabrán, ni antes ni durante la entrevista, si la estimación del empleador será utilizada o si un promedio será usado para fijar su salario.

7. Cuando usted interactúe con un patrón del tipo C, D, y E usted tendrá la oportunidad de influir en sus decisiones sobre sus salarios durante las conversaciones. Los patrones no le revelarán la decisión final sobre su salario. Tampoco discutirán las habilidades de los otros empleados con usted.

8. A seguir se pueden observar ejemplos de laberintos resueltos en 15 minutos, incluyendo el de practica, y el tiempo que les tomo resolverlos (este ejemplo fue recolectado de una muestra aleatoria de 6 jugadores). Los primeros números de cada fila corresponden al laberinto de práctica, nivel 1, los subsecuentes son de segundo nivel de dificultad resueltos en 15 min. Como puede observar algunos, pero no todos, los jugadores mejoraron con la practica.

12.41 0:33 0:40

1:06 0:44 0:29 0:28 0:32 0:39 0:39 1:03 1:43 0:40 0:51 0:17 1:35 0:32

7:21 0:22

1:00 1:13 0:50 1:00 0:23 0:49 0:19 1:01 0:48 0:53 0:18

1:24 0:34 0:50 0:14 1:25 0:43 0:34 0:26 1:19 0:44 0:42 0:47 0:40

3:20 2:21 1:21 5:50

## Cuestionario de Control

Por favor calcule su compensación total (sin incluir el monto de participación) y la compensación del patrón por medio de un puntaje. No responder alguna pregunta llevará a la pérdida total de su compensación durante este experimento. Las respuestas incorrectas no tienen consecuencias para usted. Por favor escriba el cálculo completo, no solo los resultados.

Su compensación total será: el número de laberintos que resolvió más, los salarios de cada patrón, el salario que establece el investigador ( en caso de que éste sea el utilizado para pagarle), más los laberintos extra que pudo realizar, menos la diferencia entre los laberintos que estimó resolver y los que realmente resolvió.

La compensación del patrón será de 4000 puntos menos la pena del patrón por mal predecir ( 40 puntos).

Worker 1 Instructions-page 7

### Por ejemplo

**Question 1:** Usted decidió que podría resolver 5 laberintos en 15 minutos. Usted pudo resolver 4  $\Rightarrow$  400 Sus salarios serán determinados por cada patrón en base a las estimaciones sobre su habilidad para resolver laberintos: el patrón A establece un salario de 5  $\Rightarrow$  500 puntos . El patrón B establece un salario de 6  $\Rightarrow$  600 . El patrón C establece un salario de 5  $\Rightarrow$  500. El patrón D establece un salario de 5  $\Rightarrow$  500. El patrón E establece un salario de 5  $\Rightarrow$  500 . **Suponga que todos los salarios establecidos por los patrones son usados para calcular su compensación.**

Su compensación total es:  $400 + 500 + 600 + 500 + 500 + 500 - (5 - 4) \times 40 = 2960$

La compensación del patrón A es:  $4000 - (5 - 4) \times 40 = 3960$

La compensación del patrón B es:  $4000 - (6 - 4) \times 40 = 3920$

La compensación del patrón C es:  $4000 - (5 - 4) \times 40 = 3960$

La compensación del patrón D es:  $4000 - (5 - 4) \times 40 = 3960$

La compensación del patrón E es:  $4000 - (5 - 4) \times 40 = 3960$

Worker 1 Instructions-page 8

**Question II:** Usted decidió que podría resolver 5, => 500 puntos, laberintos en 15 minutos. Usted pudo resolver 6 . Sus salarios serán determinados por cada patrón en base a las estimaciones sobre su habilidad para resolver laberintos: el patrón A establece un salario de 5 => 500 puntos . El patrón B establece un salario de 6 => 600 . El patrón C establece un salario de 5 => 500. El patrón D establece un salario de 5 => 500. El patrón E establece un salario de 4 => 400. **El salario determinado por el patrón A no será utilizado para determinar su compensación. A cambio se empleará el salario fijado el investigador, 7 => 700. Suponga que todos los demás salarios establecidos por los patrones son usados para calcular su compensación.**

Su compensación total es:  $500 + 700 + 600 + 500 + 500 + 400 + (6 - 5) \times 60 = 3260$

La compensación del patrón A es:  $4000 - (6 - 5) \times 40 = 3960$

La compensación del patrón B es:  $4000 - (6 - 6) \times 40 = 4000$

La compensación del patrón C es:  $4000 - (6 - 5) \times 40 = 3960$

La compensación del patrón D es:  $4000 - (6 - 5) \times 40 = 3960$

La compensación del patrón E es:  $4000 - (5 - 4) \times 40 = 3960$

Calcule el siguiente:

**Question III:** Usted decidió que podría resolver 10 laberintos, => 1000 puntos, en 15 minutos. Usted pudo resolver 15. Sus salarios serán determinados por cada patrón en base a las estimaciones sobre su habilidad para resolver laberintos: el patrón A establece un salario de 10 => 1000 puntos . El patrón B establece un salario de 15 => 1500 . El patrón C establece un salario de 10 => 1000. El patrón D establece un salario de 15 => 1500. El patrón E establece un salario de 20 => 2000 . **Suponga que todos los salarios establecidos por los patrones son usados para calcular su compensación.**

**Su compensación total es:**

**Una vez que haya terminado con este cuestionario de práctica será acompañado a su primera entrevista (con alguno de los patrones, C, D o E). Su información será entregada a los patrones A y B. Cuando hayan finalizado sus entrevistas, ingresará al laboratorio de computación para resolver laberintos por 15 minutos.**

**Su compensación le será pagada en forma completa al final del experimento. ¡Muchas gracias por participar!**

**Si tiene alguna duda pregunte antes que comience el experimento.**



# Instrucciones para el Experimento

## Introducción

Esta por participar en un experimento de toma de decisiones. El experimento es parte de un proyecto de investigación financiado por las Universidades de Harvard y Wesleyan. Durara entre una hora y una hora y media. Por presentarse y participar recibirá \$12 pudiendo incrementar esta suma según como se desempeñe. Todo este dinero (monto por participación + ingresos adicionales) serán pagados, en forma privada y en efectivo, al final del experimento.

Por favor lea cuidadosamente las instrucciones restantes. Cuando comprenda las explicaciones, responda las preguntas de práctica al final de las instrucciones. El experimento comenzará luego de que todos los participantes hayan contestado las preguntas.

Antes de comenzar el experimento le sacaremos una foto con cámara digital. Su fotografía será solamente utilizada durante este experimento, y sólo algunos participantes podrán verla.

No está permitido pasar información a otros participantes. Hablar durante el experimento solo estará permitido cuando le sea indicado. Cualquier violación de estas reglas nos forzaría a parar el experimento. Por favor pregunte si tiene alguna duda.

*Employer 5 Instructions-page 1*

## Información General

Los participantes en este experimento son divididos en dos grupos, 5 "Empleados" y 5 "Patrones". Usted sera un patrón durante todo el experimento. Tenemos un programa de computadora que puede generar laberintos aleatoriamente y podemos determinar el nivel de dificultad de los mismos, desde el nivel 1 (fácil) al nivel 5 (difícil). Como los laberintos son generados aleatoriamente, la dificultad de un laberinto puede variar aún dentro de un mismo nivel. Por ejemplo, algunos laberintos de nivel 1 son más fáciles de resolver que otros del mismo nivel. Esto también es así para otros niveles.

A los empleados se les pide que resuelvan laberintos. Solamente pueden usar el mouse para mover el cursor a través de cada laberinto. Ellos no podrán utilizar el teclado. Se le pedirá a cada empleado que resuelva exactamente un laberinto de práctica para familiarizarse con el juego. Este laberinto de practica será de nivel 1. Los cinco empleados tomarán un descanso luego de resolver el laberinto de practica. Luego del mismo se le pedirá a los trabajadores que resuelvan tantos laberintos de nivel 2 como les sea posible en 15 minutos. Un laberinto de nivel 2 es en promedio más difícil que un laberinto de nivel 1. Cada trabajador será pagado 100 puntos por cada laberinto que resuelva dunte este período de 15 minutos.

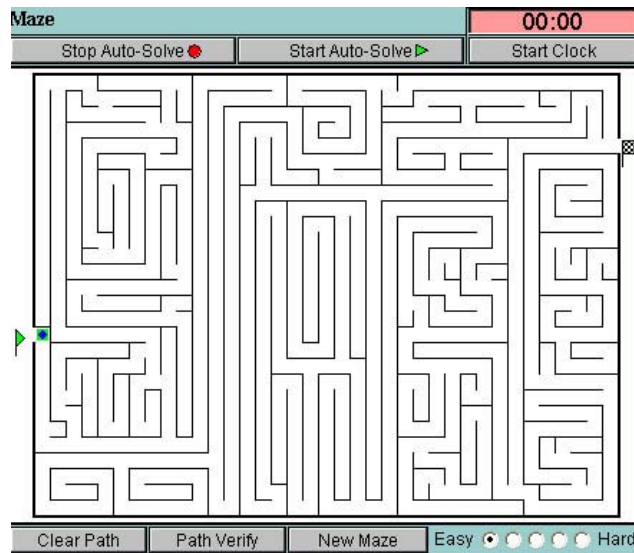
Durante el descanso debe decidir el salario de cada empleado, los otros cuatro Patrones harán lo mismo por su lado. Usted debe determinar su estimación "x" de cuantos laberintos cree que cada uno de los empleados puede resolver. El salario correspondiente del trabajador será entonces de "x" veces 100 puntos.

*Employer 5 Instructions-page 2*

Para ayudarlo con su estimación podrá ver el tiempo que le tomó a cada empleado resolver el laberinto de práctica. También podrá ver el curriculum vitae de cada uno, el cual contiene información como edad, carrera que cursa, trabajo, hobbies, etc.

Tendrá acceso a una entrevista cara a cara con cada trabajador.

La siguiente figura muestra un laberinto de nivel 1 (fácil). Los laberintos de práctica serán de este tipo. Como los laberintos son generados aleatoriamente no será el mismo laberinto para todos.



## Información Detallada

1. Podrá ver el curriculum de cada trabajador en la pantalla de su computadora. El curriculum muestra el tiempo que le tomó resolver el laberinto de práctica, la edad del empleado, el año de ingreso a la carrera que está cursando, el sexo, si tiene acceso o no a internet desde su hogar, si trabaja, en qué tipo de industria trabaja, y cuantas entrevistas de trabajo tuvo. También podrá ver los hobbies.
2. Usted comenzará el juego con una suma de 4000 puntos. Sus ganancias en este juego dependen únicamente de cuan exactas sean sus predicciones sobre la habilidad de cada empleado. Si puede predecir con exactitud el número de laberintos que puede resolver cada uno de los empleados recibirá los 4000 puntos completos. Será penalizado por sus errores al juzgar cada habilidad. Por cada laberinto que cada empleado resuelva por encima o por debajo de su estimación, pagará una pena de 40 puntos. Por ejemplo si su estimación para un empleado es 1 laberinto más (o menos) que los que resolvió ese empleado perderá 40 puntos. Si estimó 2 laberintos de más (o de menos) perderá 80 puntos. Maximizarás tus ganancias dando tus mejores estimaciones posibles cuando determines los salarios de cada trabajador
3. Puede tomar nota que lo ayuden a recordar las características (habilidades o dificultades) de cada empleado. Una vez que termine de evaluar a todos los trabajadores el investigador le pedirá que llene un formulario con sus estimaciones en la computadora.
4. Hay un 20% de posibilidad de que Ud. como empleador no determine la compensación real de un empleado a pesar de tener que decidir su estimación. En este caso el investigador pagara un salario promedio de lo fijado por todos los empleadores para este empleado. Con un 80% de posibilidad su estimación de “x” laberintos será utilizada para fijar el salario del empleado en “x” veces 100 puntos. Solamente sabrá si realmente estará determinando las compensaciones para cada empleado en particular una vez que haya terminado de evaluar a todos los trabajadores.

*Employer 5 Instructions-page 5*

5. Los siguientes son ejemplos aleatorios de como distintos participantes se desarrollaron en el laberinto de práctica y en los laberintos que resolvieron durante los 15 minutos. El primer número corresponde al laberinto de práctica, los subsiguientes horizontalmente a los laberintos resueltos en los 15 minutos. Este es un ejemplo recolectado de una muestra aleatoria de 6 jugadores. Como puede observarse algunos, no todos, mejoraron luego del laberinto de práctica.

12.41 0:33 0:40

1:06 0:44 0:29 0:28 0:32 0:39 0:39 1:03 1:43 0:40 0:51 0:17 1:35 0:32

7:21 0:22

1:00 1:13 0:50 1:00 0:23 0:49 0:19 1:01 0:48 0:53 0:18

1:24 0:34 0:50 0:14 1:25 0:43 0:34 0:26 1:19 0:44 0:42 0:47 0:40

3:20 2:21 1:21 5:50

*Employer 5 Instructions-page 6*

## Cuestionario de Control

Por favor calcule su compensación total (sin incluir el monto de participación) y la compensación del empleado por medio de un puntaje. Las respuestas incorrectas no tienen consecuencias para usted. Por favor escriba el cálculo completo, no solo los resultados.

Suponga que a cada patrón se le pagará un monto fijo de 4000 puntos menos la pena por mal predecir ( 40 puntos). Calcule la compensación para un empleado según se utilice su salario o el del investigador. El siguiente calculo solo toma en cuenta a un empleado, en el calculo real se tomara en cuenta los errores con respecto a cada empleado.

**Question I:** Usted decidió que el empleado podría resolver 5 laberintos en 15 minutos. El empleado pudo resolver 4 . Usted decidió establecer un salario de 5 . El investigador estableció un salario de 4 . Su salario será utilizado para compensar al empleado. Calcule las compensaciones finales: La compensación del patrón es:

Su compensación total es: 3560

La compensación del empleado es: 400

Check for Correct Answer

Employer 5 Instructions-page 7

**Question II:** Usted decidió que el empleado podría resolver 5 laberintos en 15 minutos. El empleado pudo resolver 4 . Usted decidió establecer un salario de 5 . El investigador estableció un salario de 4 . El salario del investigador será utilizado para compensar al empleado. Calcule las compensaciones finales: La compensación del patrón es:

Su compensación total es: 3560

La compensación del empleado es: 300

Check for Correct Answer

Employer 5 Instructions-page 8

**Su compensación le será pagada en forma completa al final del experimento. ¡Muchas gracias por participar!**

**Si tiene alguna duda pregunte antes que comience el experimento.**

## Curriculum Vitae: Empleado 1

Edad: 25

Universidad: UNT

Sexo: Masculino

Carrera que cursa: Ingeniería civil

Año de ingreso: 1997

Photo of  
Worker 1

**Tiempo:** 1 : 18

Accede a internet desde su casa: No

Cuantos trabajos tuvo: No Trabaja

Practica deporte algun en grupo( futbol, rugby, hockey, etc.): Si

Tipo de Empresa en la que trabaja:

Hobbies 1: Jugar fútbol

2:

3:

## **B English Translations of Spanish Instructions**

Please complete this questionnaire and then press "Submit curriculum".

Age: 25

Major: Civil Engineering

University: UNT

Freshmen year: 1997

Gender: Male

Internet at home: No

How many previous jobs have you had?: I do not work

Participation in team sports (soccer, rugby, hockey, etc.): Yes

In which industry was your last job:

Hobbies 1: Playing Soccer

How many job interviews have you had in your life?: 2

2:

Ideal Job 1: Own my own business

3:

2: Multinational Corporatic

Submit curriculum



# Experimental Instructions

## Introduction

You are about to participate in a decision making experiment. This experiment is part of a research project financed by Harvard University and Wesleyan University. It will last between one hour and one hour and a half. You will receive \$12 as a participation fee and you may increase your earnings depending on your performance during the experiment. All this money (participation fee + additional earnings) will be paid to you in cash and privately at the end of the experiment.

Please read the following instructions carefully. Once you finish reading the instructions, you will answer several practice questions. Please make sure you understand the instructions. The experiment will begin as soon as all the participants finish answering the practice questions.

Before we start the experiment your picture will be taken with a digital camera. This photo will be only used during this experiment, and only some participants will be able to see it.

You are not allowed to exchange information with other participants. Talking is not permitted during the experiment unless is indicated otherwise by the investigator. Violations of these rules will force us to stop the experiment. Please contact us if you have any concerns.

*Worker 1 Instructions-page 1*

## General Information

The participants in this experiment have been separated into two groups, 5 "Workers" and 5 "Employers". You will be a worker during this experiment. We will use a computer program that can generate mazes randomly. We can choose their level of difficulty from level 1 (Easy) to level 5 (Hard). Since the mazes are generated randomly, the difficulty of a maze can vary within a level. For example, some level 1 mazes are easier to solve than other level 1 mazes. This is the case for every level of difficulty.

We ask the workers to solve mazes. You can only use your mouse to move the cursor through the maze. You cannot use the keyboard. Each worker will be asked to solve exactly one practice maze to become familiar with the game. This practice maze will be a level 1 maze. The other four workers and you will take a break after solving the practice maze. After the break, we will ask you to solve as many level 2 mazes as you can in 15 minutes. A level 2 maze is harder, on average, than a level 1 maze.

Before the break we will ask you to estimate the number of level 2 mazes that you will be able to solve in 15 minutes, based on your experience with the practice maze. None of the employers will see your estimate; they will only be able to see the time it took you to solve the practice maze. They will have access to the information you gave prior to reading the instructions, such as your university major, your age, your hobbies, etc. Some employers will have either a phone or a face-to-face interview with you. Each of the five employers, individually, will determine a wage for you.

*Worker 1 Instructions-page 2*

Your final compensation will be

- + Your participation fee 12 pesos
- + Plus the wages set by each employer. We will explain in more detail how each employer decides on your wages later.
- + Plus the number of mazes you solve during the 15 minutes period at the rate of 100 points each.
- Minus a prediction penalty: we will look at the difference between the number of mazes you actually solved and your estimate of how many you would be able to solve during 15 minutes. For each maze you solve above or below your estimate, we will subtract 40 points. For example, if you solve 2 more mazes than you predicted, we will subtract 80 points. If you solve 2 fewer mazes than you predicted, we will also subtract 80 points from your earnings. Your prediction penalty will be smaller the closer your estimate is to the actual number of mazes solved. Moreover, when the number of mazes solved is exactly the same as your estimate you will not lose any points. The estimate that is the closest to reality will give you the highest earnings. Note that when you do solve the mazes each additional maze you solve over your estimate will give you 60 extra points (100 points- 40 points penalty).

### Detailed Information

1. You can only use the mouse to solve the mazes. **DO NOT USE THE KEYBOARD.** You will only be able to do one practice maze and you have to solve it until the end. The game is solved by tracing the mouse through the maze on the computer screen. When the pointer arrives to end of the maze, a window with the message OK will appear on the screen. We will write down the time it took you to solve the practice maze. Do not start a second practice maze.
2. During the 15 minutes period raise your hand as soon as you finish a maze to call one of the assistants. They will write down the time it took you to solve each maze and the total number of mazes solved. You can start a new maze only when you receive permission from them. You have to finish each maze you start in order to solve a different one. You will not be allowed to start a new maze before you finish the one you are working on.
3. Each Employer will be able to see the time it took you to solve the practice maze. They will also have access to the information you gave in your resume, with the exception of your first and last names. This means that they will be able to see information about your age, the entrance to college year, your major, whether you have access to internet at home, whether you have been employed and the type of industry in which you worked, etc. Some employers will not be able to see your picture.
4. There are five types of employers: A, B, C, D, and E.
  - Employers A and B will decide on your wages without interacting with you.
  - Employers C and D will have a phone interview before they set your wages.
  - Employer E will have a face-to-face interview with you before making the decision on your wage.

5. Each employer estimates your performance. The compensation of employers depends solely on closeness of their estimates of your performance to your actual ability. Like you, the employers will be penalized for their errors in predicting how many mazes you can solve during the 15 minute period. For each maze you solve above or under their estimate they will have to pay a penalty of 40 points. Thus the employers will maximize their earnings by setting your wage equal to their best possible estimate for the number of mazes you will be able to solve.

6. You will receive five wages - one wage for each employer. There is an 80 percent chance that an employer's estimate will be used to determine your wage. If an employer estimates that your performance will be "x", you will receive "x" times 100 points. There is a 20 percent chance that the employer's estimate will not be used to determine your wage from that employer. In this case we will set the wage from that employer to be an average wage set by all employers in this experiment. Neither you nor the employer will know before or during the interview whether the employer's estimate of your performance or the average wage will be used for setting your wage.

7. When you interact with Employers C, D, and E you will have the opportunity to influence their decisions regarding your wages during your conversations with them. The employers will not reveal their final decision regarding your wages. They will not discuss abilities of other workers with you.

8. The following are some examples of how different participants solved the practice maze and how they performed during the 15 minute work period. The first numbers on the line show the times it took to solve the practice maze, and subsequent numbers (horizontally) are the times from the mazes solved during 15 minute period. These are just examples collected from a random sample of 6 players. As you can see some players, but not all, improved after the practice maze.

12.41 0:33 0:40

1:06 0:44 0:29 0:28 0:32 0:39 0:39 1:03 1:43 0:40 0:51 0:17 1:35 0:32

7:21 0:22

1:00 1:13 0:50 1:00 0:23 0:49 0:19 1:01 0:48 0:53 0:18

1:24 0:34 0:50 0:14 1:25 0:43 0:34 0:26 1:19 0:44 0:42 0:47 0:40

3:20 2:21 1:21 5:50

## Control Questionnaire

Please calculate your total compensation (without the participation fee) and the worker's compensation using points. You will not be penalized for wrong answers. Please write down all your calculations and not just the results.

Your total compensation will be the number of mazes you solved plus the wages from each employer, plus the wage established by the experimenter (in the case when this wage will be used instead of the employer wage), plus any extra maze you solve, less the difference between the number of mazes you estimated and the actual number of mazes solved.

The employer's compensation will be 4000 points less the fine for mispredicting ( 40 points).

Worker 1 Instructions-page 7

## For Example

**Question 1:** You decided that you would solve 5 mazes in the 15 minutes period. You solved 4  $\Rightarrow$  400. Each Employer based on their estimation of your ability to solve mazes will determine your wages: Employer A establishes a wage of 5  $\Rightarrow$  500 points. Employer B establishes a wage of 6  $\Rightarrow$  600 . Employer C establishes a wage of 5  $\Rightarrow$  500. Employer D establishes a wage of 5  $\Rightarrow$  500. Employer E establishes a wage of 5  $\Rightarrow$  500. **Suppose that all the wages set by the employers are used to determine your compensation.**

Your total compensation is:  $400 + 500 + 600 + 500 + 500 + 500 - (5 - 4) \times 40 = 2960$

The Compensation of Employer A is:  $4000 - (5 - 4) \times 40 = 3960$

The Compensation of Employer B is:  $4000 - (6 - 4) \times 40 = 3920$

The Compensation of Employer C is:  $4000 - (5 - 4) \times 40 = 3960$

The Compensation of Employer D is:  $4000 - (5 - 4) \times 40 = 3960$

The Compensation of Employer E is:  $4000 - (5 - 4) \times 40 = 3960$

Worker 1 Instructions-page 8

**Question II:** You decided that you would solve 5 mazes in the 15 minutes period. You solved 6. Each employer based on their estimate of your ability to solve mazes will determine your wages: Employer A establishes a wage of 5  $\Rightarrow$  500 points. Employer B establishes a wage of 6  $\Rightarrow$  600. Employer C establishes a wage of 5  $\Rightarrow$  500. Employer D establishes a wage of 5  $\Rightarrow$  500. Employer E establishes a wage of 4  $\Rightarrow$  400. **The wage established by Employer A will not be used to determine your compensation. Thus a wage set by the experimenter, 7  $\Rightarrow$  700, will be use to calculate your final compensation. Suppose that all the wages set by the other employers are used to determine your compensation.**

Your Total compensation is:  $500 + 700 + 600 + 500 + 500 + 400 + (6 - 5) \times 60 = 3260$

The Compensation of Employer A is:  $4000 - (6 - 5) \times 40 = 3960$

The Compensation of Employer B is:  $4000 - (6 - 6) \times 40 = 4000$

The Compensation of Employer C is:  $4000 - (6 - 5) \times 40 = 3960$

The Compensation of Employer D is:  $4000 - (6 - 5) \times 40 = 3960$

The Compensation of Employer E is:  $4000 - (5 - 4) \times 40 = 3960$

### Calculate the Following:

**Question III:** You decided that you would solve 10 mazes in the 15 minutes period  $\Rightarrow$  1000 points. You solved 15. Each employer based on their estimate of your ability to solve mazes will determine your wages: Employer A establishes a wage of 10  $\Rightarrow$  1000 points. Employer B establishes a wage of 15  $\Rightarrow$  1500. Employer C establishes a wage of 10  $\Rightarrow$  1000. Employer D establishes a wage of 15  $\Rightarrow$  1500. Employer E establishes a wage of 20  $\Rightarrow$  2000. **Suppose that all the wages set by the employers are used to determine your compensation.**

**Your Total compensation is:**

**Once you finish this practice questionnaire we will proceed with the practice maze. After you finish the practice maze you will be escorted to your first interview (with one of the employers: C, D or E). Your information will be delivered to employers A and B. When all the interviews are completed you will enter the Computer Lab to solve as many mazes as you can in 15 minutes.**

**Your final compensation will be paid in full at the end of the experiment. Thanks for participating!**

**If you have any doubts please ask the assistants before we start the experiment.**

# Experimental Instructions

## Introduction

You are about to participate in a decision making experiment. This experiment is part of a research project financed by Harvard University and Wesleyan University. It will last between one hour and one hour and a half. You will receive \$12 as a participation fee and you may increase your earnings depending on your performance during the experiment. All this money (participation fee + additional earnings) will be paid to you in cash and privately at the end of the experiment.

Please read the following instructions carefully. Once you finish reading the instructions, you will answer several practice questions. Please make sure you understand the instructions. The experiment will begin as soon as all the participants finish answering the practice questions..

Before we start the experiment your picture will be taken with a digital camera. This photo will be only used during this experiment, and only some participants will be able to see it.

You are not allowed to exchange information with other participants. Talking is not permitted during the experiment unless is indicated otherwise by the investigator. Violations of these rules will force us to stop the experiment. Please contact us if you have any concerns.

*Employer 5 Instructions-page 1*

## General Information

The participants in this experiment have been separated into two groups, 5 "Workers" and 5 "Employers". You will be an employer during this experiment. We will use a computer program that can generate mazes randomly. We can choose their level of difficulty from level 1 (Easy) to level 5 (Hard). Since the mazes are generated randomly, the difficulty of a maze can vary within a level. For example, some level 1 mazes are easier to solve than other level 1 mazes. This is the case for every level of difficulty.

We ask the workers to solve mazes. They can only use their mouse to move the cursor through the maze. They cannot use the keyboard. Each worker will be asked to solve exactly one practice maze to become familiar with the game. This practice maze will be a level 1 maze. All five workers will take a break after solving the practice maze. After the break, we will ask them to solve as many level 2 mazes as they can in 15 minutes. A level 2 maze is harder, on average, than a level 1 maze. Each worker will be paid 100 points for each maze they solved during that 15 minutes period.

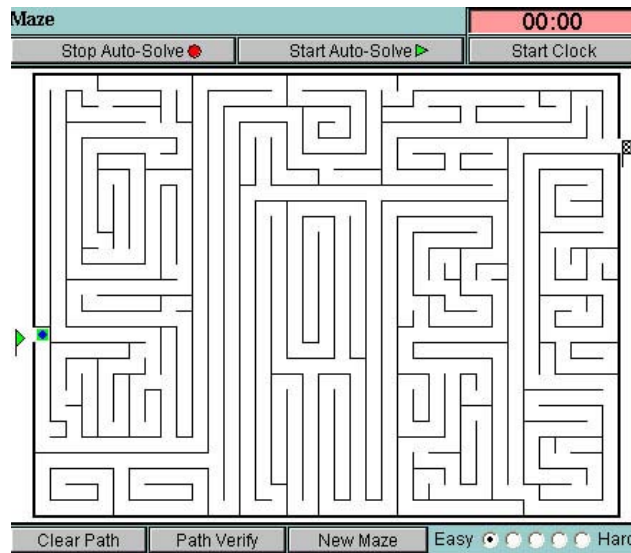
While the workers take a break you must decide on a wage for each employee; the other four employers will do the same. You have to determine your estimate "x" of how many mazes you think each worker will solve in the 15 minutes period. The corresponding wage for the worker will then be "x" times 100 points.

*Employer 5 Instructions-page 2*

To help you with forming your estimate you will be able to see how long it took each employee to solve the practice maze. You will also have access to a resume of every worker containing information such as age, major, last job, hobbies, etc.

You will be able to have a face-to-face interview with every worker.

The following picture shows an example of a level 1 (easy) maze. The practice mazes will be similar to this one and because the mazes are generated randomly it will not be the same one for each worker.





## Detailed Information

1. You will see a resume of each worker on the screen of your computer. The resume shows the time it took the worker to solve the practice maze, age, the entrance year to the University, gender, whether he has internet access at home, number of previous jobs and the last industry in which the worker had a job. You will also be able to see the hobbies.
2. You will start the game with 4000 points. Your earnings in this game depend only on how exact your estimates about the performance of each worker are. If you can predict the exact number of mazes that each worker solves you will receive all 4000 points. You will be penalized for each mistake you make predicting each worker's ability. For each maze each worker solves above or below your estimate you will lose 40 points. For example, if your estimate for a worker is one more (or less) maze than what she/he actually solved you will lose 40 points. If your estimate was wrong by 2 mazes (either two more or two fewer) you will lose 80 points. You will maximize your earnings by providing your best possible predictions when you set the wages for each worker.
3. You may take notes to help you remember characteristics (abilities or difficulties) of each employee. Once you finish evaluating all the workers the investigator will ask you to input your estimates into the computer.
4. There is a 20 percent chance that you as an employer will not determine a worker's actual compensation although you do have to decide on your estimate. In this case the experimenter will pay an average wage set by all employers to this employee. With an 80 chance your estimate "x" will be used to set the wage of the worker to "x" times 100. You will only know if you will be setting wages for each particular employee once you have finished evaluating all the workers.

5. The following are some examples of how different participants solved the practice maze and how they performed during the 15 minute work period. The first numbers on the line show the times it took to solve the practice maze, and subsequent numbers (horizontally) are the times from the mazes solved during 15 minute period. These are just examples collected from a random sample of 6 players. As you can see some players, but not all, improved after the practice maze.

12.41 0:33 0:40

1:06 0:44 0:29 0:28 0:32 0:39 0:39 1:03 1:43 0:40 0:51 0:17 1:35 0:32

7:21 0:22

1:00 1:13 0:50 1:00 0:23 0:49 0:19 1:01 0:48 0:53 0:18

1:24 0:34 0:50 0:14 1:25 0:43 0:34 0:26 1:19 0:44 0:42 0:47 0:40

3:20 2:21 1:21 5:50

## Control Questionnaire

Please calculate your total compensation (without the participation fee) and the worker's compensation using points. You will not be penalized for wrong answers. Please write down all your calculations and not just the results.

Suppose that each employer receives a fixed amount of 4000 points minus the penalty for mispredicting ( 40 points). Calculate the worker's compensation and take into account whether the wage is set by you or the experimenter. The following calculations only take into account one employee. During the experiment your compensation will depend on how accurately you predict performance of all workers.

**Question I:** You decided that the worker would solve 5 mazes in 15 minutes. The worker solved 4 . You decided to set the wage of 5 . The experimenter sets a wage of 4 . Your wage will be used to determine the worker's compensation. Calculate the final compensations. The employer's compensation is:

Your total compensation is : 3560

The worker's compensation is: 400

Employer 5 Instructions-page 7

**Question II:** You decided that the worker would solve 5 mazes in 15 minutes. The worker solved 4 . You decided to set the wage of 5 . The experimenter sets a wage of 4 . The experimenter wage will be used to determine the worker's compensation. Calculate the final compensations. The employer's compensation:

Your total compensation is: 3560

The worker's total compensation is: 300

Employer 5 Instructions-page 8

**Your final compensation will be paid in full at the end of the experiment. Thanks for participating!**

**If you have any doubts please ask the assistants before we start the experiment.**

## Curriculum Vitae: Worker 1

---

Age: 25

University: UNT

Gender: Male

Major: Civil Engineering

Freshmen year: 1997

Photo of  
Worker 1

**Practice time:** 1 : 18

---

Internet at home: No

How many previous jobs have you had?: I do not work

Participation in team sports (soccer, rugby, hockey, etc.): Yes

In which industry was your last job:

Hobbies 1: Playing Soccer

2:

3: